

**FLASH** **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**



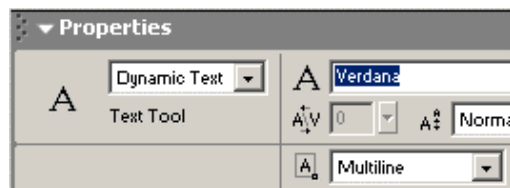
**VISUALWORK**

## DYNAMIC SCROLLER

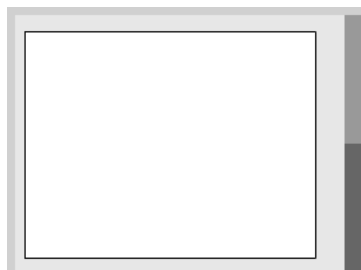
Por vezes pode surgir-nos a necessidade de criar um *text scroller* que funcione quando o texto é lido a partir de um ficheiro de texto externo. Neste tutorial, vamos tentar ensinar-vos de como isto é possível de conseguir de uma forma fácil.

### Criar o text scroller:

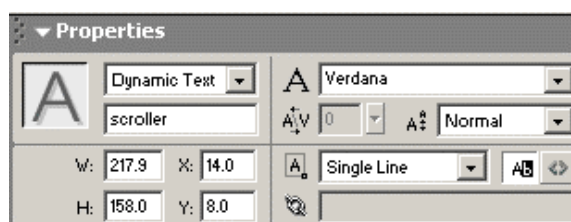
1. Começaremos por criar um novo filme. Para tal deveremos ir ao menu File e escolher a opção de New. O tamanho pode ser ajustado à medida que quiserem para o vosso trabalho.
2. Cliquem sobre a ferramenta de *Text Tool* que se encontra no lado esquerdo do ecrã. Deverá surgir de seguida o painel de Properties. Seleccionem a opção de Dynamic Text de entre as opções do menu *drop-down* que se encontra do lado esquerdo:



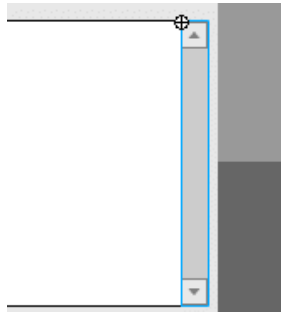
3. Depois de termos seleccionado a opção de "Dynamic Text", comecemos por desenhar a vossa caixa de texto. Criem a vossa caixa de texto grande o suficiente para que possa conter várias linhas de texto.



4. Uma vez desenhada a caixa de texto, seleccionem a mesma com a ponta do rato. No painel de Properties, atribuem o nome de **scroller**, à <instance name>.



5. Certifiquem-se, que o painel de componentes está visível. Para activar o painel de Componentes devem ir ao menu Window e escolher a opção de Componentes, ou pressionar as teclas de Ctrl+F7. O painel de Componentes ficará visível do lado direito.
6. Através do painel de Componentes, arrastem o componente Scrollbar para o topo da caixa de texto que acabaram de criar. A *scrollbar* irá ser criada automaticamente, e dimensionada automaticamente também:



7. O ultimo passo que deve ser feito para o nosso ficheiro de Flash envolve a adiçao de uma açao. Cliquem com o botao direito do rato sobre qualquer frame na timeline e seleccionem a opcao de Actions. A caixa de dialogo das Actions ir aparecer de seguida. Copiem o seguinte codo para dentro da caixa de dialogo das Actions:

```
loadText = new loadVars();
loadText.load("flashwebtraining.txt");
loadText.onLoad = function() {
    scroller.text = this.flashwebtrainingtext;
};
```

8. Terminamos com a animaçao em Flash, mas todavia necessitamos de criar um ficheiro de texto, a partir do qual ser lida toda a informaçao que queremos. No passo seguinte vamos comecar a construir esse mesmo ficheiro.

#### Criando o ficheiro de texto:

1. Criem um ficheiro de texto, por exemplo com a ajuda do NotePad.
2. No vosso ficheiro de texto acabado de criar, insiram o texto que desejam que apareca no vosso filme. Podem ser recorrer ao texto que ns utilizamos para esta animaçao. Caso optem por utilizar o texto que temos no nosso ficheiro, no devem incluir as aspas.

"Ola a todos!

Este e um texto de exemplo que esta a ser lido a partir de um ficheiro externo.  
O melhor disto tudo  que poderemos ver o texto atraves da barra de scroll para cima e para baixo atraves das setas de direccao. Esta  uma optima opcao, muito util que poderemos utilizar no nosso site."

3. Uma vez inserido o texto pretendido, devem incluir no topo do mesmo ficheiro, o seguinte texto, para que possa ser lido o nosso conteudo pelo Flash.

```
flashwebtrainingtext=
```

4. Podemos agora, gravar o nosso ficheiro de NotePad (caso estejam a trabalhar com o NotePad), no mesmo directorio onde esto a criar a vossa animaçao em Flash.
5. Podem testar de seguida a animaçao que acabaram de criar. Para tal ou exportam o ficheiro de Flash, ou pressionam simultaneamente as teclas de Ctrl+Enter.

 de esperar que vos tenha conseguido transmitir o que este tutorial vos tentou ensinar. Se tiveres alguma dvida ou questo, no hesites em utilizar os nossos Fruns de Discusso.

Bons trabalhos!  
Pedro Teixeira