

FLASHWEBTRAINING.COM TUTORIALS



VISUALWORK[®]

POPUP CENTRADO

Introdução

Uma das questões mais frequentemente colocadas é a de como criar uma janela de popup com o Flash. Para responder a esta questão de uma vez por todas, decidimos criar um tutorial que demonstre como criar a referida janela.

Passos para criar uma janela de PopUp centrada:

Os passos seguintes vão ajudar-nos a criar uma janela como a que aparece se clicarmos em cima:

1. Primeiro criamos um ficheiro HTML. Este é o ficheiro HTML onde vamos colocar o ficheiro do Flash mais tarde. Neste ficheiro vamos colar esta pequena porção de código de JavaScript.

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  <!--
  function NewWindow(url, windowName, w, h, scroll) {
    var winl = (screen.width - w) / 2;
    var wint = (screen.height - h) / 2;
    winprops = 'height='+h+',width='+w+',top='+wint+',left='+winl+' --
              -- ,scrollbars='+scroll+',resizable';
    win = window.open(url, windowName, winprops);
    if (parseInt(navigator.appVersion) >= 4) {
      win.window.focus();
    }
  }
  // -->
</SCRIPT>
```

Agora a explicação do código JavaScript, linha por linha. Primeiro criamos uma função em JavaScript com os parâmetros `url`, `windowName`, `w`, `h` and `scroll`.

Depois criamos duas variáveis `winl` e `wint` que são o lado esquerdo do ecrã do utilizador e o topo do ecrã do utilizador. Estas variáveis são usadas para centrar a janela de popup no ecrã. A variável `winprops` define as propriedades da janela que vai ser criada. A altura, largura, posição, se vai existir uma barra de deslizamento e a propriedade que torna a janela redimensionável. No código exemplo, o sinal `--` deverá ser removido porque isto significa simplesmente que o código continua na próxima linha.

A próxima linha é onde a variável `win` é definida. Este é que é o verdadeiro código que abre a nova janela tal e qual ela foi definida. O código depois disso serve apenas para verificar se o browser do utilizador é da versão 4.x ou superior. Se for, então a janela recém criada será focada.

2. O passo 1 continha todo o código necessário para criar a janela de popup. Agora abrimos o Flash e começamos por fazer um botão que abra a nova janela.

Partimos do princípio que quem lê este tutorial sabe criar um botão no Flash.

Abre a janela das *actions* e escreve o seguinte código (este código deverá estar nas *actions* do botão).

```
on (release) {  
    getURL("javascript:NewWindow('http://www.flashwebtraining.com','name' --  
        -- , '400','400','yes')");  
}
```

Aqui, criamos um evento para o botão. Deixamos que o botão reaja ao largar do botão do rato e que execute o código relacionado com esse evento. A acção `getURL` é usada para chamar a função de JavaScript. A função é a criada no primeiro passo, em JavaScript.

`NewWindow` é o nome da função, onde se coloca o URL que pretendemos abrir. O `name` é o nome da janela que é criada com a função. Depois disso especifica-se a `width` (largura), a `height` (altura) da janela e a propriedade `scroll` (barra de deslizamento) pode ser definida como *yes* ou *no* (sim ou não).

Salva e exporta o teu ficheiro Flash e continua para o passo número 3.

3. Coloca o ficheiro Flash na página HTML com o JavaScript criado no passo 1. Certifica-te que o código de JavaScript está no topo do ficheiro e salva o mesmo.

Abre o ficheiro no teu browser e verás que, quando clicas no botão, se abre uma nova janela com as propriedades pretendidas.

4. Podemos fazer alguns acertos para que a janela não se abra no meio do ecrã do utilizador. Para tal basta apagar as porções de código a negrito:

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  <!--
  function NewWindow(url, windowName, w, h, scroll) {
    var winl = (screen.width - w) / 2;
    var wint = (screen.height - h) / 2;
    winprops = 'height='+h+',width='+w+',top='+wint+',left='+winl+' --
              -- ,scrollbars='+scroll+',resizable';
    win = window.open(url, windowName, winprops);
    if (parseInt(navigator.appVersion) >= 4) {
      win.window.focus();
    }
  }
  // -->
</SCRIPT>
```

Espero que este tutorial te tenha ajudado. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos [Fóruns de Discussão](#).

Ficha Técnica	
Autor:	Flash Web Training
Versão:	Flash 5 e Flash Mx
Dificuldade:	Básico
Data de Publicação:	25/08/2002