TUTORIAIS

FLASHWEBTRAINING.COM

VISUALWORK®

ALPHA E ONION SKIN

Neste tutorial vamos tentar dar-vos s conhecer como usar de um modo simples duas das ferramentas do Flash. O Alpha e a Onion Skin. Estas são duas ferramentas bastante usadas em alguns sites feitos em Flash, por exemplo em animações de texto, como a que iremos fazer de seguida.

1. Comecemos por criar um novo filme, não importando as dimensões. Podem ser as pré-definidas pelo próprio Flash, ou seja, os 400x550.

2. Vamos escrever um texto que queiramos utilizar no nosso filme (pode ser aplicado qualquer outro tipo de objecto ou texto nesta animação). Escolhemos para esta animação, escrever o texto de ***Flash Web Training***.

3. Após termos inserido o nosso texto, vamos ter de o converter para um **Movie Clip**. Clicando sobre o texto inserido, vamos ao **Menu** de **Inser** e de seguida escolher a sub-opção de **Convert to Symbol**. Deveremos dar o nome de text, e escolher a opção de **Movie Clip**.

4. Surge agora a necessidade de começar a criar a animação propriamente dita. Para tal com o botão direito do rato, sobre o texto escrito, vamos escolher a opção de **Edit In Place**.

5. Na vossa layer que está dentro do **Movie Clip**, devem ver lá escrito a dizer **Layer 1**. Vamos então mudar esse nome para **Texto em Movimento**. De seguida, da mesma forma que actuamos para criar o **Movie Clip**, vamos criar o nosso gráfico. Assim sendo, com o botão direito do rato, por cima do texto, vamos ao menu de **Insert**, e escolher a sub-opção de **Convert to Symbol**. Deveremos nomear a nossa conversão de Texto Sobreposto e colocar na opção de **Graphic.**

6. Criemos uma **nova layer**, renomeando essa mesma **layer** criada para **Texto Estatico**. Sobre a layer anterior, vamos copiar o nosso texto escrito, e colá-lo sobre a nossa nova layer. Para tal sobre o texto escrito, vamos com o botão direito do rato escolher a opção de **copy** e de seguida, sobre a nossa **nova layer**, clicamos uma vez mais com o botão direito do rato, e escolhemos a sub-opção de **Paste In Place**.

7. Sobre ambas as **frames 20**, das duas **layers**, vamos criar uma **keyframe**. Após terem criado vamos prosseguir para a animação propriamente dita.

8. Na **layer Texto Estático**, vamos clicar na **frame 20**. Clicando uma vez mais sobre o texto, vamos ao nosso painel de **Properties**, e na opção de **color**, vamos escolher a opção de **Alpha**. Após termos escolhido, vamos descer essa nossa barra de **Opacity**, para os 0%.

9. Na **layer Texto em Movimento**, vamos clicar na **timeline** sobre essa mesma **layer** e com o botão direito do rato, escolher a sub-opção de **Create Motion Tween**.

Assim damos por concluído este tutorial. Esperamos que a partir deste simples efeito, vos permita elaborar outro tipo de efeitos mais complexos, com a ajuda de mais alguns tutoriais que existem no nosso site.
Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos em Flash.

Pedro Teixeira

VISUALWORK © 2002 VISUALWORK Produções Multimedia, Lda. Todos os direitos reservados. Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa da VISUALWORK. FLASHWEBTRAINING.com, truquesedicas.com e respectivos logos são marcas registadas da VISUALWORK Produções Multimedia, Lda.