

FLASH **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**

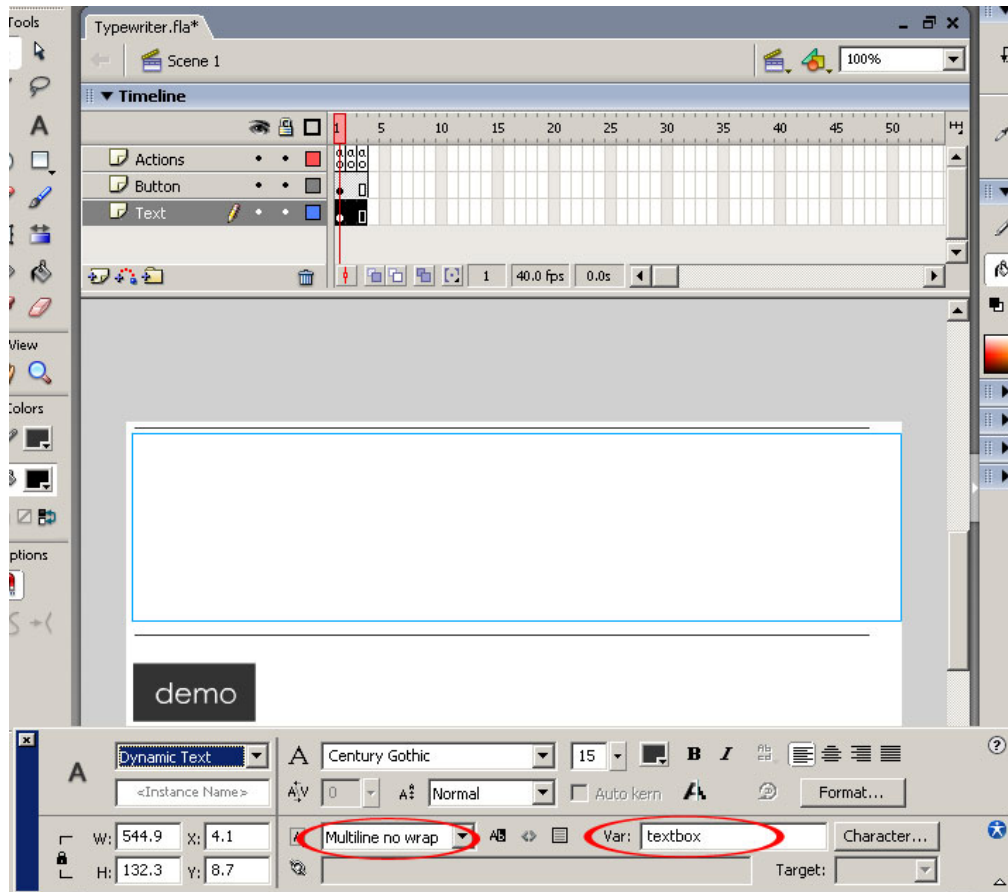


VISUALWORK

EFEITO DE MAQUINA DE ESCREVER

Provavelmente devem já ter visto vários exemplos de diferentes tipos de efeitos de máquina de escrever, criados em Flash. Este trata-se de um tutorial que vos tentará ensinar como criar este efeito de uma forma simples, e principalmente pouco pesada.

Primeiro Passo:



Como já poderão ter notado na imagem acima incluída – necessitaremos de 3 frames para criar este nosso efeito. Foi optado por separar por layers diferentes, as actions, os buttons e o text, mas isto é meramente por uma questão de estrutura. Criem uma caixa de texto dinâmica, e atribuam-lhe o nome **'textbox'**. Isto deverá prolongar-se pelas 3 frames.

Segundo Passo:

Estamos então prontos para criar as acções que permitam que isto tudo funcione:

- Na frame 1 da layer actions, iremos definir o texto que desejamos que venha a aparecer. Usem `"\n"`, sempre que necessitarem de criar uma nova linha. A frame 1 contém as seguintes acções:

```
q=1;
text="Aqui escreve-se o texto que se pretende";
stop();
```

- Na frame 2 verifica se todos os caracteres foram dispostos, se não o tiver feito leva um número Q de caracteres desde o início da nossa *string* e dispõe no campo de texto. A frame 2 contém as seguintes acções:

```
if (q < text.length) {
    textbox = text.substring(0, q);
    q++;
} else {
    textbox = text;
    gotoAndStop(1);
```

```
}
```

- A frame 3 é somente uma frame para criar um loop. Para tal efeito, a frame 3 contém a seguinte acção:

```
gotoAndPlay(2);
```

Terceiro Passo:

Criem um botão, na frame 1 da layer button, e coloquem-no na vossa stage. Este botão deverá accionar o efeito da máquina de escrever, tendo para isso um pequeno código associado a este botão (cliquem com o botão direito do rato sobre o botão criado e escolham a opção de Actions).

- O botão contém as seguintes acções:

```
on (release) {  
    play();  
}
```

Desta forma simples e eficaz, se consegue criar um efeito de máquina de escrever.

Esperamos que este tutorial, vos tenha sido de alguma utilidade. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos em Flash.
Pedro Teixeira