TUTORIAIS

FLASHWEBTRAINING.COM

VISUALWORK®

# PRELOADER E TRANSICOES DE ECRAN

## Introdução

Neste tutorial, vamos explicar-vos como criar um site em Flash, utilizando ficheiros externos de criados em Flash. Neles estão incluídos um preloader e um efeito de transição, ambos em ficheiros externos.

### Tutorial

### Estrutura do Site

O site em Flash que pretendemos construir apartir deste tutorial, contém essencialmente 3 partes:

- **Index Animation**

A animação do ficheiro Index é a vossa tela principal, nela incluímos os botões, e um MovieClip em branco, para dispormos a nossa informação.

- **Content Animations**

As content animations são animações que serão que contêm o material a ser lido para mais tarde ser disposto no filme principal.

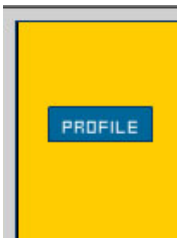
- **Transition Animations**

Esta será a animação que será lida, quando carregarmos em algum dos botões. Contém também uma animação de preloader.

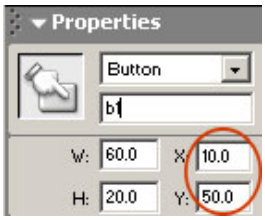
**Interface**:

1. Comecemos por abrir o ficheiro **main.fla** que vos disponibilizamos no site num ficheiro **zip**. Seleccionem a **layer botoes.**

2. Carreguem nos botões de Ctrl+L, ou pressionem a tecla de F11, para abrirem a janela da livraria. Vamos então arrastar o **but1** para o nosso filme e colocá-lo ao lado do lugar onde vai decorrer todo o nosso filme.




3. Necessitamos agora de ajustar com precisão as coordenadas onde queremos que estes botões se situem. Assim sendo, vamos dar para a **coordenada de X, o valor de 10**, e para a **coordenada de Y, o valor de 50**. Deveremos dar o nome de **b1, à *Instance Name***.



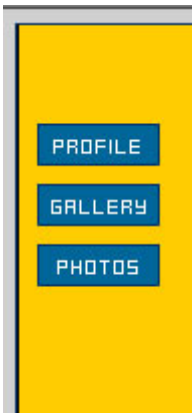

4. Deveremos repetir estes últimos passos para os botões que se encontram na livraria com o **nome de but2 e but3**. As coordenadas para ambos os botões serão de:

VISUALWORK © 2002 VISUALWORK Produções Multimedia, Lda. Todos os direitos reservados. Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa da VISUALWORK. FLASHWEBTRAINING.com, truquesedicas.com e respectivos logos são marcas registadas da VISUALWORK Produções Multimedia, Lda.

**b2 : X=10 ; Y=80**

**b3 : X= 10 ; Y=110**

5. Acabando de fazer estas alterações ao nosso filme, este será o nosso aspecto, quando finalizarmos.




6. Seleccionem a **layer de mascara**. Abram a vossa livraria e arrastem para a *stage* o símbolo com o nome de mascara. Para melhor posicionar-mos este novo elemento, deveremos dar-lhe as seguintes coordenadas:

   **X=100; Y=40**

7. Seleccionem a **layer de conteudo**. Abram a vossa livraria e arrastem para a *stage* o símbolo com o nome de mascara. Para melhor posicionar-mos este novo elemento, deveremos dar-lhe as seguintes coordenadas:

   **X=100; Y=40**

   Devem dar o nome de **conteudo na *Instance Name***.

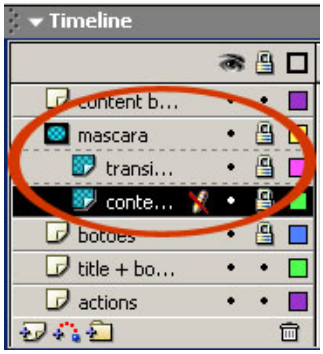
8. Seleccionem a **layer de transicao**. Abram a vossa livraria e arrastem para a *stage* o símbolo com o nome de mascara. Para melhor posicionar-mos este novo elemento, deveremos dar-lhe as seguintes coordenadas:

   **X=240; Y=114**

   Devem dar o nome de **transicao na *Instance Name***.

9. Acabamos de criar a **layer da mascara** para como mascara para o conteúdo e transição de layer, porque somente queremos que haja uma visibilidade das transições e dos seus conteúdos.

   Cliquem com o botão direito do rato sobre a **layer mascara**. Seleccionem de seguida a **opção de Mask**. Como necessitamos ainda que a nossa **layer de conteudo** seja igualmente mascarada, deveremos então clicar com o botão direito do rato sobre a **layer de conteudo** e de seguida escolher a **opção de properties**. Dentro desta janela de **properties**, teremos então de escolher a opção de **Masked**.




VISUALWORK © 2002 VISUALWORK Produções Multimedia, Lda. Todos os direitos reservados. Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa da VISUALWORK. FLASHWEBTRAINING.com, truquesedicas.com e respectivos logos são marcas registadas da VISUALWORK Produções Multimedia, Lda.

10. Terminamos então de trabalhar com o nosso interface. Necessitamos de trabalhar com as actions para poder-mos dar vivacidade ao nosso site.

11. Cliquem sobre a layer de actions. Com o botão direito do rato vamos escolher a opção de **Actions**. Copiem o código que de seguida vos disponibilizamos. Não se esqueçam de manter os ficheiros todos que vos demos no ficheiro **zip,** no mesmo directório em que estão a trabalhar este ficheiro.

```
b1.onRelease = function() {
    if (_root.section != "profile.swf") {
            _root.section = "profile.swf";
            _root.transition.gotoAndPlay("closing");
    }
};
b2.onRelease = function() {
    if (_root.section != "gallery.swf") {
            _root.section = "gallery.swf";
            _root.transition.gotoAndPlay("closing");
    }
};
b3.onRelease = function() {
    if (_root.section != "photos.swf") {
            _root.section = "photos.swf";
            _root.transition.gotoAndPlay("closing");
    }
};
```

12. Cliquem sobre a layer de conteudos. Cliquem sobre o **Movie Clip da layer conteudos**. De seguida c Com o botão direito do rato vamos escolher a opção de **Actions**. Copiem o código que de seguida vos disponibilizamos.

```
onClipEvent (enterFrame) {
    if (!loaded && this._url != _root._url) {
            if (this.getBytesLoaded() == this.getBytesTotal()) {
                    loaded = true;
                    _root.transition.gotoAndPlay("opening");
            }
    }
}
```

13. Cliquem sobre a **layer de transicao**. Façam um duplo clique sobre o **Movie Clip transicao**. Seleccionem a frame 1 da **layer actions**. Com o botão direito do rato escolham a opção de **Actions**. Deverão copiar o seguinte código para as **Actions**.

```
_root.section = "profile.swf";
```

14. Cliquem na frame 9 da **layer actions**. Vão ao menu de **Actions** e copiem o seguinte código:

```
loadMovie(_root.section, _root.content);
    stop();
```

15. Cliquem na **frame 24 da layer actions**. Deverão de seguida copiar o seguinte código para dentro da janela de properties:

```
stop();
```

Completamos desta forma o nosso tutorial. Esperamos que de alguma forma, vos tenha sido útil para os vossos projectos. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos!
Pedro Teixeira

VISUALWORK © 2002 VISUALWORK Produções Multimedia, Lda. Todos os direitos reservados. Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa da VISUALWORK. FLASHWEBTRAINING.com, truquesedicas.com e respectivos logos são marcas registadas da VISUALWORK Produções Multimedia, Lda.