

**FLASHWEBTRAINING.COM** TUTORIALS

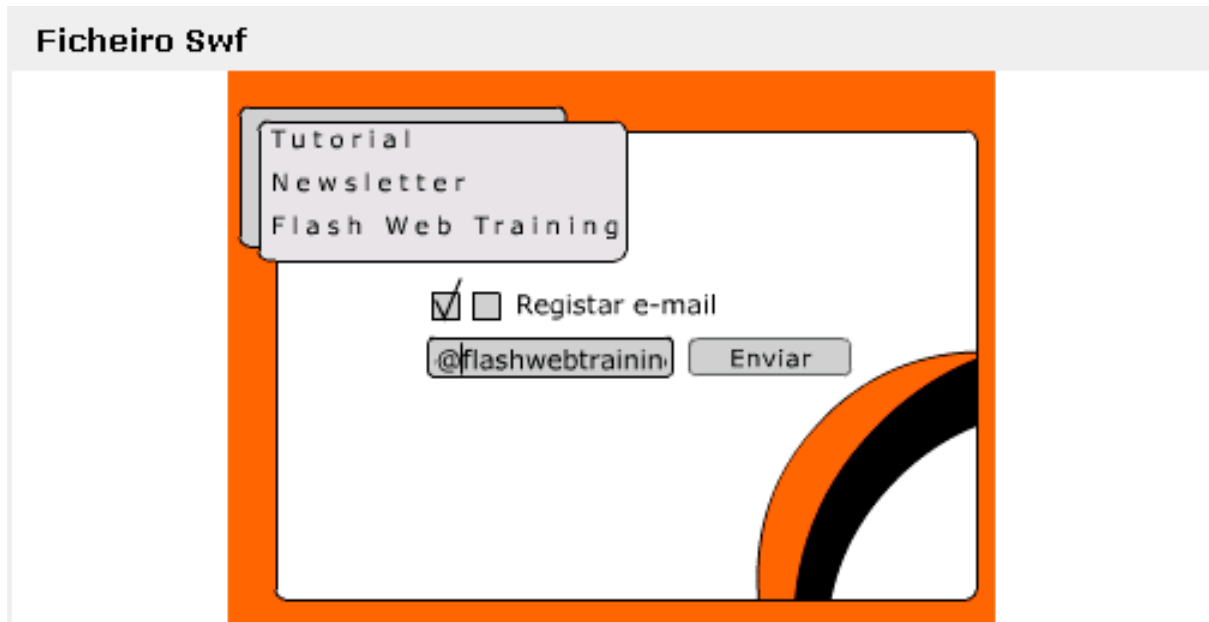


**VISUALWORK**<sup>®</sup>

## NEWSLETTER USANDO FLASH+ASP

**Introdução**

Com este tutorial irás aprender a fazer um sistema de newsletter. Usando ASP + Flash + Base de dados Access. Muito útil para manter os membros informados de actualizações do teu website, enviar notícias, etc...

**1. Criação dos ficheiros ASP:**

Cria uma pasta num directório da tua máquina, e nomeia-a como "Newsletter". Coloca dentro desta pasta todos os ficheiros que vamos criar neste tutorial.

Começamos por criar os ficheiros ASP.

No bloco de notas ("notepad") vamos inserir o seguinte código ASP:

```
<%
    Dim email, con, data_source, sql_insert, sql_check, rs

    email = Request("email")

    If Len(email) Then

        data_source = "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; Data Source=" & _
            Server.MapPath("mail.mdb")

        sql_check = "select email from users where email = '" & email & "'"
        sql_insert = "insert into users( email ) values ('" & email & "')"
    End If
%>
```

'Abrir ligação

```

Set con = Server.CreateObject("ADODB.Connection")
con.Open data_source
Set rs = con.Execute (sql_check, , 1)

    If rs.EOF Then
con.Execute sql_insert
    End If
'fechar ligação
con.Close
Set con = Nothing

    End If
%>

```

Este ficheiro deverá chamar-se "**processo.asp**", e irá receber as informações do SWF e enviá-las para a base de dados. Na linha `email = Request("email")`, o ficheiro está a fazer a ligação com o teu filme Flash.

Esta linha é que passa as informações vindas do ficheiro SWF para o ASP registrar um novo membro.

Crie outro ficheiro usando o bloco de notas, este ficheiro deverá chamar-se "**apagar.asp**". Coloca as informações abaixo neste ficheiro.

```

<%

    Dim email, con, data_source, sql_delete

    email = Request("email_apagar")
    sql_delete = "delete email from users where email = " & email & ""
    data_source = "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; Data Source=" & _
    Server.MapPath("mail.mdb")
    Set con = Server.CreateObject("ADODB.Connection")
    con.Open data_source
    con.Execute sql_delete
    con.Close
    Set con = Nothing

%>

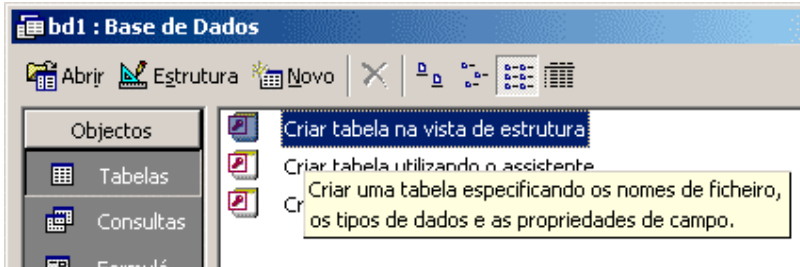
```

Nota que a linha `email = Request` está presente novamente, sem ela, é impossível conseguir um bom resultado. Nota também que a 1º linha do script mudou de `Dim email, con, data_source, sql_insert, sql_check, rs` para `Dim email, con, data_source, sql_delete`.

No 1º ficheiro estamos a inserir (`insert`) um novo membro, e no segundo a apagar, (`delete`) um membro existente.

## 2. Criação da Base de dados Access:

Vamos criar uma base de dados na qual ficarão armazenados todos os membros registrados. Abre o Microsoft Access e cria uma nova tabela.



Dá o nome "**Users**" à tabela. Dentro desta tabela cria apenas duas colunas como mostra a imagem abaixo. Com os campo "ID" e "email".

users : Tabela	
Nome do campo	Tipo de dados
ID	Numeração automática
email	Texto

Guarda a Base de dados com o nome "**mail.mdb**".

## 3. Criação do SWF.

Cria um novo filme e grava-o como "**newsletter fla**".

Cria neste filme 4 *layers*, nomeia-as na seguinte ordem, de cima para baixo, "Botões", "Campos", "Respostas" e "Design".

Na 1ª *frame* da *layer* "Botões", cria um botão com o nome "Enviar", coloca este botão na parte inferior do filme. Cria mais uma "*frame*" nesta mesma "*layer*", podes usar a tecla F6 para copiar a mesma "*frame*" anterior. O botão da 2ª "*frame*" deve ficar no mesmo local do botão da 1ª "*frame*".

Nesta mesma "*layer*" coloca a "*action*" **STOP** na 1ª e na 2ª "*frame*".

```
stop ();
```

No botão "enviar" da 1ª "*frame*" coloca este "*script*":

```

on (release) {
if (email ne "") {
loadVariablesNum ("processo.asp", 0, "POST");
gotoAndStop (3);
}
}

```

Este "script" envia as informações digitadas na "Text Field", que ainda vamos criar, para o ficheiro "**processo.asp**".

No Botão da 2ª "frame" da mesma "layer", coloca praticamente o mesmo script porém a informação vem de outra "Text Field" e vai para outro ficheiro, "**apagar.asp**".

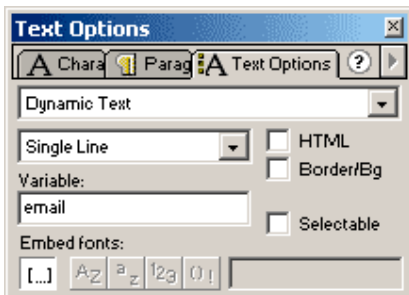
```

on (release) {
if (email_apagar ne "") {
loadVariablesNum ("apagar.asp", 0, "POST");
gotoAndStop (4);
}
}

```

#### 4. Criação das "Text Fileds" dinâmicas:

Na 1ª "frame" da "layer" "campos", cria uma "Text Field" dinâmica com o formato retangular. com as seguintes propriedades:



Na segunda "frame" da "layer" "campos" cria outra "Text Field" de entrada. Pode-se copiar "CTRL + C" o primeiro campo criado, e colá-lo "CTRL + SHIFT + V" na segunda "frame". Mudando-se apenas o valor da variável para "email\_apagar".

Lembra-te que as "Text Fields" devem ter o mesmo formato e estar na mesma posição.

#### 5. Criação das Respostas:

Na "layer" "resposta" na 3ª "frame" coloca no centro do ecrã uma resposta parecida com esta

E-mail Registado com sucesso.

Na 4ª "frame" desta "layer" coloca outra resposta como esta abaixo

E-mail apagado com sucesso.

Na "layer" "design" cria o layout do filme.

Salva e envia tudo para um servidor Web, e testa.

Espero que este tutorial te tenha ajudado. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos [Fóruns de Discussão](#).

Bons Flashes

**Sérgio Brandão**

sergio.brandao@flashwebtraining.com