

FLASH **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**



VISUALWORK

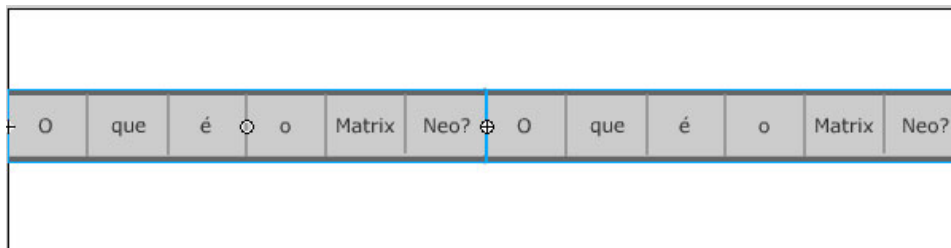
MENU INFINITO

Introdução

Neste tutorial vamos tentar ensinar-vos como fazer um dos menus mais populares em Flash, de uma maneira simples e eficaz. Este é um dos exemplos mais fáceis de criar.

Vamos então dar início ao nosso tutorial.

1. Baixem e abram o ficheiro **zip** que vos é disponibilizado no nosso site. Depois de o baixarem abram o ficheiro **infinite_menu fla**. Como poderão ver não existe nada no ficheiro, aparentemente, isto porque todo o material que por nós vai ser usado está contido na nossa livreria.
2. Vamos começar por abrir a nossa livreria do Flash. Para tal, deveremos pressionar as teclas de Ctrl+L. Como poderão ver, temos dentro da nossa livreria, dois ficheiros. O ficheiro de **menu** e o ficheiro de um **botão**. Este menu contém tudo o que precisamos já elaborado, e devem notar que o nosso **registration point**, está do lado esquerdo, o que é muito importante.
3. Necessitamos de criar duas **Instances** para que este efeito funcione. Devem colocar uma vez mais o menu na stage e colocá-lo juntamente com o outro menu, como esta descrito na seguinte figura:



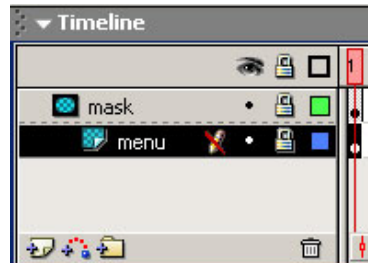
4. Ajustemos então ambos os menus que temos na stage. O primeiro menu daremos a coordenada em X, com o valor de 0, e o segundo menu, terá a coordenada em X de 300. Surge então a necessidade de criar somente um **Movie Clip**. Vamos então seleccionar ambos os menus e pressionar a tecla de F8. Poderemos dar o nome de menu_principal e teremos de ter a **registration** à esquerda.
5. Estamos já a meio de criar o nosso menu de navegação. Precisamos de criar a funcionalidade de quando movemos o rato para a esquerda, o nosso menu deverá deslizar para a esquerda, e quando movemos o rato para a direita, o mesmo menu deverá deslizar para a direita. Assim sendo, deveremos fazer um pouco de programação em Actionscript para que tal aconteça.

O seguinte código, vai-nos então permitir que este tipo de deslizar do menu aconteça. Cliquem com o botão direito do rato sobre e copiem o seguinte código:

```
onClipEvent (load)
{
    xcenter=150;
    speed=1/10;
}
onClipEvent (enterFrame)
{
    var distance=_root._xmouse-xcenter;
    _x+=(distance*speed);
}
```

6. Se testarem o vosso projecto, vão ter a possibilidade de ver que o nosso menu já mexe de acordo com o esperado. Para tal devem pressionar as teclas de **Ctrl+Enter**.
7. Teremos nesta parte, de definir o nosso projecto de maneira a que se pareça com um menu rotativo contínuo. Devemos chamar a atenção para o facto, de que o valor de X ser 300 pixels, deve-se ao facto de o nosso menu ter somente o tamanho de 300 pixels, caso vocês tenham criado um menu a vosso gosto, não se esqueçam de dimensionar o filme de acordo com o tamanho do vosso menu.

8. Só nos falta fazer mais um passo, para que o nosso menu pareça-se com o menu que nos propusemos fazer. Vamos então criar mais uma layer, à qual daremos o nome de **mask**. Criem um rectângulo com o tamanho que vocês quiserem. Não se esqueçam que este rectângulo deverá ser criado na **layer da mask**.
9. Vamos então agora, mascarar o nosso filme. Sobre a **layer de mask**, vamos clicar com o botão direito do rato e escolher a opção de **Mask**.



10. Somente nos falta uma coisinha para que terminemos com este tutorial. No vosso código que inseriram na Actionscript, deveram substituir o código pelo seguinte:

Onde dizia:

```
onClipEvent (enterFrame)
{
    var distance=_root._xmouse-xcenter;
    _x+=(distance*speed);
}
```

Substituir por:

```
onClipEvent (enterFrame)
{
    var distance=_root._xmouse-xcenter;
    _x+=(distance*speed);
    if (_x > 0) _x=-300;
    if (_x < -300) _x=0;
}
```

11. Chegamos ao fim do nosso menu. Testem agora o vosso menu e vejam como ficou. Para tal não se esqueçam que devem pressionar as teclas de **Ctrl+Enter**.

Esperamos que este tutorial, vos tenha ajudado a melhorar os vossos projectos. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos!
Pedro Teixeira