

**FLASHWEBTRAINING.COM** TUTORIALS



**VISUALWORK**<sup>®</sup>

## GUESTBOOK UTILIZANDO INTERAÇÃO FLASH+PHP

**Introdução**

O GuestBook tem a finalidade de guardar e exibir críticas e sugestões de utilizadores que navegam no teu site. Este tutorial ensina a criar um Guestbook, que facilmente pode ser transformado em outras aplicações, como por exemplo uma FAQ.

Os dados são armazenados num ficheiro TXT através de um script PHP. Este organiza os dados de acordo com a entrada das mensagens, de forma que as mais recentes sejam as primeiras a serem mostradas. Todas as mensagens contêm a informação da data e hora da sua colocação. Podes eliminar as mensagens a qualquer momento, basta para isso apagá-las no ficheiro TXT.



**1. Criação do ficheiro TXT:**

Cria um ficheiro TXT vazio com o nome "guestbook.txt", será aqui que vamos guardar as nossas informações.

**2. Criação do ficheiro PHP:**

Cria um ficheiro PHP usando um editor de texto, o Notepad por exemplo. E grava-o como "guestbook.php".

Coloca dentro do ficheiro PHP o seguinte código:

```
<?
$name = ereg_replace("[^A-Za-z0-9 ]", "", $name);
$email = ereg_replace("[^A-Za-z0-9 \@\.\-\V\']", "", $email);
$comments = ereg_replace("[^A-Za-z0-9 \@\.\-\V\']", "", $comments);

$website = eregi_replace("http://", "", $website);
$website = ereg_replace("[^A-Za-z0-9 \@\.\-\V\'\~\:]", "", $website);

$name = stripslashes($name);
$email = stripslashes($email);
$website = stripslashes($website);
$comments = stripslashes($comments);

if ($Submit == "Yes") {
$filename = "guestbook.txt";

$fp = fopen( $filename,"r");
$OldData = fread($fp, 80000);
fclose( $fp );

$Today = (date ("l dS of F Y ( h:i:s A)",time()));

$Input = "Nome: $name<br>Email: <a href=\"mailto:$email\">$email</a><br>Website: <a
href=\"http://$website\" target=\"_blank\">$website</a><br>Comentario:
$comments<br><i><font size=\"-1\">Data: $Today</font><br><br>.:.:.";

$New = "$Input$OldData";

$fp = fopen( $filename,"w+");
fwrite($fp, $New, 80000);
fclose( $fp );
}

$filename = "guestbook.txt";
```

```

$fp = fopen( $filename,"r");
$Data = fread($fp, 80000);
fclose( $fp );

$dataArray = split (".:::", $Data);

$NumEntries = count($dataArray) - 1;

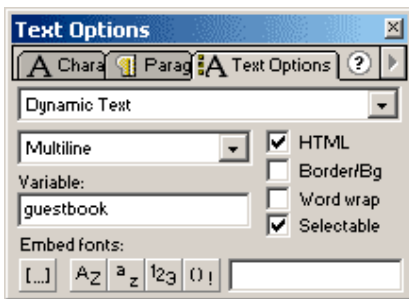
print "&TotalEntries=$NumEntries&NumLow=$NumLow&NumHigh=$NumHigh&guestbook=";
for ($n = $NumLow; $n < $NumHigh; $n++) {
print $dataArray[$n];
if (!$dataArray[$n]) {
Print "<br><br>Não há mais mensagens";
exit;
}
}
?>

```

### 3. Criação do ficheiro Flash:

Abre um novo documento Flash.

Cria uma "Text Field" e nas opções de texto (na janela "Text Options") configura-a como na imagem abaixo.



Cria uma nova "layer" e dá-lhe o nome "scroll". Nesta "layer", na 1ª "frame", cria um botão, desenha uma seta apontada para cima e coloca o seguinte script:

```

on (release) {
    guestbook.scroll--;
    if (myscroll3._y>myscroll3.top) {
        myscroll3._y = myscroll3._y-((200-myscroll3._height)/5);
    }
}

```

Na mesma "layer" e na mesma "frame" cria outro botão, agora com uma seta a apontar para baixo, com o seguinte script:

```

on (release) {
  guestbook.scroll++;
  if (myscroll3._y < (170-myscroll3._height+myscroll3.top)) {
    myscroll3._y = myscroll3._y + ((200-myscroll3._height)/5);
  }
}

```

Cria outra *layer* e na 1ª *frame* coloca o seguinte script:

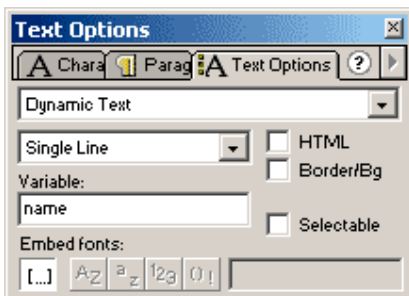
```

NumLow = 0;
NumHigh = 10;
loadVariablesNum
("guestbook.php?NumLow="+NumLow+"&NumHigh="+NumHigh+"&R="+random(999), 0);
stop();

```

E assim já está criada a área que vai receber as mensagens, agora vamos criar a área de envio de mensagens.

Cria outra *layer* com o nome *"form"*, na segunda *frame* desta *layer* cria um Movie Clip. Dentro deste Movie Clip, na 1ª *Frame* cria uma *"Text Field"* dinâmica e configura-a como na imagem abaixo.



Repete o passo anterior três vezes, mas desta vez dá os seguintes nomes à variável: "email", "website", "comments".

Como já deves estar a entender a finalidade destas Text Fields é o utilizador colocar o nome, email, website e o comentário, por isso deves criá-las com o tamanho suficiente para as suas finalidades.

Cria outra *layer* e dá-lhe o nome *"botões"*. Cria dois botões na 1ª *frame*, e dá-lhe o nome *"apagar"* e *"enviar"*.

No botão apagar coloca o seguinte script:

```

on (release) {
name = "";
email = "";
website = "";
comments = "";
}

```

No botão "enviar" coloca o seguinte código:

```

on (release) {
if (name eq "") {
_root.Status = "Por favor escreva o seu nome";
} else if (email eq "") {
_root.Status = "Por favor escreva um e-mail valido";
} else if (website eq "") {
_root.Status = "Por favor escreva o seu URL";
} else {
Submit = "Yes";
NumHigh = 10;
NumLow = 0;
_root.guestbook = "Em Processamento... Carregando novas mensagens... ";
loadVariablesNum ("guestbook.php", 0, "POST");
_root.Status = "A sua mensagem foi enviada, para a visualizar clique em VER MENSAGEM";
gotoAndStop (2);
}
}

```

Ainda no Movie Clip cria outra layer e coloca a action "STOP" na 1ª e na segunda frame.

Volta para o "Stage".

Cria uma outra layer com o nome "Status", na 2ª frame coloca uma "Text Field" dinâmica e nomeia a variável como "Status".

Na mesma "layer", na segunda "frame", coloca um botão com o nome a dizer, "Ver mensagens". Nele coloca a seguinte script:

```

on (release) {
gotoAndStop (1);
}

```

Organiza o layout da primeira frame e segunda frame, envia tudo para um servidor que suporte PHP, dá as permissões correctas aos ficheiros TXT e PHP e testa.

Espero que este tutorial te tenha ajudado. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos [Fóruns de Discussão](#).

Bons Flashes

**Sérgio Brandão**

sergio.brandao@flashwebtraining.com