

FLASH **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**



VISUALWORK

ALPHA GRAFICS COM INÉRCIA

Introdução

Neste tutorial, vamos dar-vos a conhecer como fazer um óptimo efeito gráfico através dos comandos de actionscript. Criar este efeito permite que a criação de um ficheiro seja de tamanho mais reduzido e igualmente mais fácil de alterar e personalizar caso, decidam usar nos vossos projectos.

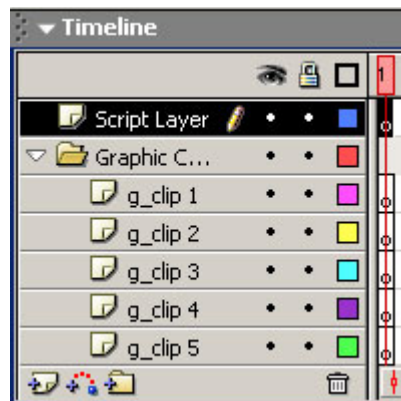
Prontos? Vamos da início ao nosso tutorial !

1. Vamos dar início a este projecto definindo de início, o layout do project. Para tal, deveremos defini-lo com os seguintes parâmetros:

Stage: 400 x 400

Stage Color: White (#FFFFFF)

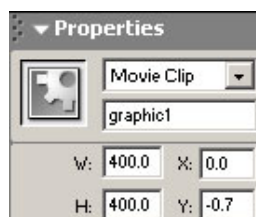
Layers: 6 layers (deverão ficar como na imagem)



2. Junto com o ficheiro **zip** que está no site, encontraram 5 ficheiros de imagens que vamos utilizar no nosso projecto. Isto é claro, que é só uma proposta por nós feita. Podem utilizar as vossas imagens, mas devem ter presente que todas elas deverão ter o tamanho de 400 por 400.
3. Passaremos de seguida a por cada uma das imagens em cada uma das layers criadas no passo 1. Após terem inserido todas as imagens a serem utilizadas, deveremos convertê-las todas para **movie clip**. Para tal cliquem sobre as imagens, uma a uma, e depois carreguem na tecla de F8.

Todas as imagens devem seguir uma sequência lógica de terminação, contendo todas o mesmo nome, mas uma terminação diferente. Por exemplo podem dar o nome de **g_image1** ao converter a vossa imagem, mas todas as outras imagens que se seguem, deverão ter o mesmo nome mas o número seguinte. Exemplo **g_image1, g_image2, ..., g_image5**.

Na **instance name**, deverá ser dado grafico1 e por ai adiante até grafico5, tendo de ser igual o número de terminação com o número dado com o **Movie Clip**.



4. Precisamos de começar a criar o nosso efeito. Para tal deveremos clicar com o botão direito do rato sobre a primeira frame da layer **Script Layer**. Insiram o seguinte código no **painel das Actions**:

```
_root.createEmptyMovieClip("script_clip", 0);
script_clip.onLoad = function() {
    mosx = 0;
```

```
        mosy = 0;
    };
    script_clip.onEnterFrame = function() {
        difx = mosx - _root._xmouse;
        dify = mosy - _root._ymouse;
        mosx -= difx / 8;
        mosy -= dify / 8;
        _root.graphic1._alpha = (mosx / 4) - (mosy / 4);
        _root.graphic2._alpha = 100 - (mosx / 4) - (mosy / 4);
        _root.graphic3._alpha = (mosy / 4) - 100 + (mosx / 4);
        _root.graphic4._alpha = (mosy / 4) - (mosx / 4);
    };
};
```

5. E temos o nosso tutorial criado. Podem de seguida testar o vosso projecto, não esquecendo de mover o rato ao longo do ecrã para ver a transição das layers. Para testarem o vosso projecto, deverão pressionar as teclas de **Ctrl+Enter**.

Completamos desta forma o nosso tutorial. Esperamos que de alguma forma, vos tenha sido útil para os vossos projectos. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos!
Pedro Teixeira