

FLASH **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**



VISUALWORK

EFEITO DE VIBRAÇÃO

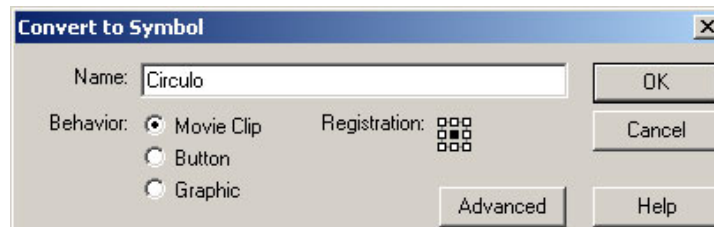
Pretendemos com este tutorial, dar-vos a conhecer de como fazer um efeito de vibração no Flash MX. Neste exemplo vamos demonstrar com um caso prático que deve ser o mais associativo que nos veio à cabeça. O exemplo com partículas.

Vamos então dar início à nossa aprendizagem.

1. Vamos abrir o nosso Flash MX, caso ainda não o tenham feito.
2. Desenhemos um pequeno círculo no Flash MX. Não é necessário que o círculo seja algo de especial neste ponto do tutorial. Heis como desenhámos o nosso círculo.



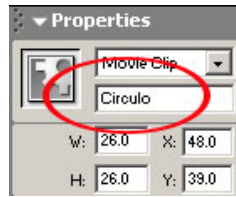
3. Uma vez desenhado o círculo, deveremos convertê-lo para um **Movie Clip**. Assim sendo, vamos premir a tecla de F8, dar o nome de Círculo e vamos escolher a opção de **Movie Clip**.



4. O nosso círculo já é um **Movie Clip** neste momento. Surge agora a necessidade de adicionarmos alguma programação ao nosso **Movie Clip**. Cliquem com no botão direito do rato por cima do círculo e escolham a opção de **Actions**. Copiem o seguinte texto para o vosso painel das **Actions**. No fim de copiarem o código primam as teclas de Ctrl+Enter para testarem o vosso projecto.

```
onClipEvent (load) {
    //Dimensões do filme
    height = 200;
    width = 300;
    //-----//
    //Faz com que tudo seja aleatório //
    //-----//
    this._x = Math.round(Math.random()*width);
    this._y = Math.round(Math.random()*height);
    var temp = this._alpha=Math.random()*100;
    this._xscale = this._yscale=temp;
    //Inicia a posição
    cx = this._x;
    cy = this._y;
}
onClipEvent (enterFrame) {
    //Obriga o objecto a estar em offset
    this._x = cx+(1+Math.random()*5);
    this._y = cy+(1+Math.random()*5);
}
```

5. Como podem ver o nosso círculo aparece em diferentes locais do ecrã, e em variados tamanhos, e sempre que refrescarmos o nosso ecrã ele continuará a aparecer em locais aleatórios. É isto que o código inserido nos permite fazer ao nosso círculo.
6. Como queremos que apareçam várias partículas ou neste caso círculos no nosso ecrã, necessitamos de duplicar o nosso **Movie Clip**. Para tal, deveremos em primeiro lugar, dar um nome à nossa Instance. Este deverá ser chamado de **Circulo**.



- Depois de terem dado nome de **Circulo** à Instância, cliquem com o botão direito do rato sobre uma frame na vossa timeline. Escolham de seguida a opção de **Actions**. De seguida copiem o seguinte código para o vosso painel das **Actions**.

```
for (var i = 0; i<25; i++) {  
    Circulo.duplicateMovieClip(i, i);  
}
```

- Primam as teclas de Ctrl+Enter para poderem testar o vosso projecto.

Assim damos por terminado este tutorial que esperamos ter-vos sido útil. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos!
Pedro Teixeira