

**FLASH** **WEBTRAINING.COM** **TUTORIALS**



**VISUALWORK**

## DATA E HORA

Por vezes surge a necessidade de incorporar nos nossos projectos, a data e hora em que o utilizador acede ao nosso site. Pretendemos com este tutorial ensinar-vos de como isto será possível de se criar, usando a tecnologia do Flash.

Vamos então começar com o nosso tutorial.

1. Criemos um novo ficheiro em Flash. Podem grava-lo com o nome que quiserem, não tem grande relevância o nome.
2. Vamos criar 2 layers no nosso novo projecto. Uma das **layers** deverá chamar-se de **actions** e outra de **display**.
3. Na **layer de actions**, deveremos criar 2 **keyframes**, uma na **frame 1** e outra na **frame 2**.
4. Na **frame 1** da **layer actions**, vamos inserir o seguinte código que abaixo temos escrito:

```
function howlong(arg) {  
    if (length(arg)==1) {  
        arg = "0" + arg;  
        return arg;  
    }  
    else {  
        arg = arg;  
        return arg;  
    }  
}
```

5. Seguindo sempre nesta frame, vamos então começar a incorporar por partes mais uns pedaços de código que deveremos conter neste projecto. Vamos então criar uma variável em que declaremos que existe uma nova data para ser disposta.

```
myDate = new Date();
```

6. Após termos criado a nossa variável, esta vai ser chamada para dispor a data que temos em memória. Para tal deveremos adicionar o seguinte código:

```
hr = howlong(String(myDate.getHours()));  
mnt = howlong(String(myDate.getMinutes()));  
sec = howlong(String(myDate.getSeconds()));
```

7. Vamos prosseguir com o código de actionscript. Precisamos de definir o dia, mês e ano. Com o seguinte código, é-nos possível ler que data o nosso sistema tem. Para tal vamos inserir o seguinte código:

```
daytext = myDate.getDay();  
dd = myDate.getDate();  
mm = myDate.getMonth();  
yyyy = myDate.getFullYear();
```

8. Após o sistema ter lido, qual o dia do mês, é necessário saber qual o dia da semana em que estamos. Para tal deveremos definir quais os nomes dos dias da semana que queremos que apareçam de modo a baterem correctamente com o dia do mês. Insiramos o seguinte código:

```
switch (daytext) {  
    case 0:    daytext = "Domingo";  
              break;  
    case 1:    daytext = "Segunda-feira";  
              break;  
    case 2:    daytext = "Terça-feira";  
              break;  
    case 3:    daytext = "Quarta-feira";  
              break;  
    case 4:    daytext = "Quinta-feira";  
              break;  
    case 5:    daytext = "Sexta-feira";
```

```

        break;
    case 6:    daytext = "Sábado";
        break
    }

```

9. Do mesmo modo vamos inserir o código para que seja estabelecido o mês em que estamos. O sistema lê qual o mês em que estamos através de números, e compara com o nome do mês, dispondo-o no ecrã mais tarde.

```

switch (mm) {
    case 0:    mm = "Janeiro";
        break;
    case 1:    mm = "Fevereiro";
        break;
    case 2:    mm = "Março";
        break;
    case 3:    mm = "Abril";
        break;
    case 4:    mm = "Maio";
        break
    case 5:    mm = "Junho";
        break;
    case 6:    mm = "Julho";
        break
    case 7:    mm = "Agosto";
        break
    case 8:    mm = "Setembro";
        break
    case 9:    mm = "Outubro";
        break
    case 10:   mm = "Novembro";
        break
    case 11:   mm = "Dezembro";
        break
}

```

10. Após termos conseguido, com o sistema tenha lido toda a informação referente à hora e data em que estamos presentemente, surge somente a necessidade de a fazer aparecer no ecrã do nosso monitor. Assim sendo, vamos inserir mais esta linha de código:

```

textdate = (hr + ":" + mnt + ":" + sec + " - " + daytext + ", " + dd + " " + mm + " " +
yyy);

```

11. Na **frame 2**, da **layer de actions**, vamos somente inserir uma linha de código, para a data e hora do nosso sistema, esta sistematicamente em actualização.

```

gotoAndPlay(1);

```

12. Somente nos falta então passar à parte menos trabalhosa deste tutorial. A criação do nosso interface, para a nossa data e hora, apareçam no ecrã. Assim sendo, deveremos criar uma caixa de texto, que deverá ser definida como **Dynamic Text**, e a sua **Var** deverá ter o nome de textdate.

Esperamos que vos tenha sido de alguma utilidade este tutorial. Se tiveres alguma dúvida ou questão, não hesites em utilizar os nossos Fóruns de Discussão.

Bons trabalhos!  
Pedro Teixeira